

REGULAMIN

TURNIEJU SOŁECTW I OSIEDLI

2025

I. ORGANIZATORZY

Organizatorami Turnieju Sołectw i Osiedli są: Burmistrz Koronowa, Urząd Miejski w Koronowie oraz Miejsko - Gminny Ośrodek Sportu i Rekreacji w Koronowie.

II. TERMIN I MIEJSCE

Turniej Sołectw i Osiedli odbędzie się 14 czerwca 2025 r. w hali sportowo - widowiskowej w Koronowie, ul. Wąskotorowa 4. Rozpoczęcie zaplanowane jest na godzinę 9:00.

Turniej rozpocznie się przemarszem wszystkich drużyn i rozgrzewką. Każda drużyna musi posiadać tablicę z nazwą sołectwa / osiedla.

Przyjazd drużyn do godziny 8:30.

Odprawa kapitanów drużyn odbędzie się o godzinie 8:40.

III. CEL

Celem imprezy jest: popularyzacja kultury fizycznej i rekreacji wśród mieszkańców gminy Koronowo; wyrabianie nawyku aktywnego udziału mieszkańców w różnych formach rekreacji i zabawy; integracja mieszkańców Gminy; aktywizacja do działania w zakresie kultury fizycznej, rekreacji, sportu oraz turystyki.

IV. UCZESTNICTWO, DRUŻYNY

W Turnieju uczestniczą reprezentacje sołectw gminy Koronowo lub osiedli Koronowa, zgłoszone przez sołtysów lub przedstawicieli OKSM. Jedno sołectwo i jeden OKSM może zgłosić tylko jedną drużynę (maksymalnie w Turnieju Sołectw i Osiedli może wziąć udział 38 drużyn - 33 sołectwa + 5 osiedli).

W skład drużyny wchodzi 7 osób (w tym 1 rezerwowa - skład dowolny). Podstawowy skład drużyny to 6 osób. Wszyscy zawodnicy muszą być pełnoletnimi mieszkańcami Gminy Koronowo (danego sołectwa lub osiedla). Reprezentacja drużyny może być większa (np. kibice), jednak w konkurencjach bierze udział stała drużyna.

Drużyna jako wpisowe do turnieju przygotowuje poczęstunek (1 drużyna = 1 blacha domowego ciasta).

V. KONKURENCJE

W każdej konkurencji bierze udział cała drużyna (z wyjątkiem konkurencji „rybki”).

Kolejność będzie ustalana na bieżąco przez sędziów/organizatorów.

Punktacja: każda drużyna za udział w konkurencji - 1 pkt, dodatkowo za I miejsce - 3 pkt, II miejsce - 2 pkt, III miejsce - 1 pkt.

Konkurencje - rzut do kosza, rzut do celu, gol punktowane są zgodnie z opisem.

Zasada w większości konkurencji: zawodnik rusza z linii startu, pokonuje trasę, wraca, rusza kolejna osoba i tak do końca. Czas zatrzymywany jest w momencie przekroczenia linii mety przez ostatnią osobę.

1. TOR PRZESZKÓD

Opis: konkurencja polega na pokonaniu toru przeszkód (np. bieg pomiędzy pachołkami, skakanie w worku lub bieg z użyciem skakanki, piłki itp).

Wygrywa drużyna, która najszybciej pokona tor przeszkód.

2. RZUT DO KOSZA

Opis: zawodnicy (po kolei) stają przy linii startu i oddają po 2 rzuty do kosza. Za każde trafienie zdobywa się 2 punkty.

Drużyna do klasyfikacji dolicza zebrane punkty.

3. HOKEJ

Opis: zawodnicy kolejno toczą piłkę do tenisa ziemnego kijem do unihokeja, mijają stojak i wracają na linię startu. Konkurencja na czas.

Wygrywa drużyna, która najszybciej pokona trasę.

4. RZUT DO CELU

Opis: zawodnicy (po kolei) stają przy linii startu i oddają po 2 rzuty. Do wyboru mają 3, różne punktowane cele.

Drużyna do klasyfikacji dolicza zebrane punkty.

5. WYŚCIG RZĘDÓW Z PODANIEM PIŁKI

Opis: zawodnicy przekładają piłkę nad głowami, osoba z końca rzędu wraca na początek i podaje piłkę. Konkurencja na czas.

Wygrywa drużyna, która najszybciej zakończy konkurencję.

6. RYBKI

Opis: każda drużyna typuje jednego zawodnika do połowu ryb. Wytypowani zawodnicy z każdej drużyny przez 5 minut łowią rybki. Wygrywa drużyna z największą ilością rybek, a do końcowej punktacji dopisuje się odpowiednio 3 pkt - I m, 2 pkt - II m, 1 pkt - III m, 1 pkt - udział.

Wygrywa drużyna, która zbierze najwięcej rybek.

7. GOL

Opis: zawodnicy (po kolei) stają przy linii startu i oddają po 2 strzały do małej bramki. Za każde trafienie zdobywa się 2 punkty. Piłka musi być kopnięta, musi być oddany strzał.

Drużyna do klasyfikacji dolicza zebrane punkty.

8. PRZECIĄGANIE LINY (KONKURENCJA REZERWOWA - DOGRYWKOWA)

Konkurencja zostanie przeprowadzona w przypadku tej samej ilości punktów po wszystkich konkurencjach. Wezmą w niej udział drużyny, które mogą zająć I, II lub III miejsce.

Opis: drużyny rywalizują ze sobą w 3 rundach (wygrana może nastąpić z wynikiem 3:0 lub 2:1). W przypadku udziału 3 drużyn rywalizuje każda z każdą, kolejność określa losowanie. W pojedynkach wyłonione zostaną poszczególne miejsca.

VI. NAGRODY

Wręczone zostaną puchary i nagrody za zajęcie miejsc I-III.

Za zajęcie I miejsca: Puchar Burmistrza Koronowa oraz nagroda - voucher o wartości 1.000,00 zł.

Za zajęcie II miejsca: Puchar Burmistrza Koronowa oraz nagroda - voucher o wartości 800,00 zł.

Za zajęcie III miejsca: Puchar Burmistrza Koronowa oraz nagroda - voucher o wartości 600,00 zł.

Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe dyplomy, medale oraz posiłek.

VII. ZGŁOSZENIA

Karty zgłoszenia udziału należy złożyć do 23 maja 2025 r. na adres: Urząd Miejski w Koronowie, ul. Pomianowskiego 1, 86-010 Koronowo (Wydział Obsługi Przedsiębiorczości i Promocji, pokój nr 22) lub e-mailem na adres: promocja@um.koronowo.pl.

Złożenie karty jest równoznaczne z akceptacją regulaminu. Brak karty oznacza, że sołectwo lub osiedle nie weźmie udziału w wydarzeniu.

VIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Drużyna wybiera spośród siebie kapitana.
2. Zawodników obowiązuje zakaz spożywania alkoholu podczas Turnieju.
3. Zawodników obowiązuje strój i obuwie sportowe.
4. Organizatorzy zapewniają obsługę medyczną, techniczną, sędziowską i nagłośnienie.
5. Nad przebiegiem Turnieju czuwać będą sędziowie i organizatorzy.
6. Wszystkie sprawy sporne nie ujęte w Regulaminie rozstrzygane będą przez organizatora.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji Regulaminu i ma możliwość zmian.
8. Zwycięzcą zostaje drużyna z największą ilością punktów.

IX. KONTAKT

Szczegółowych informacji w sprawie wydarzenia udziela Magdalena Tabasz z Wydziału Obsługi Przedsiębiorczości i Promocji Urzędu Miejskiego w Koronowie, tel. 52 3826 404, e-mail: promocja@um.koronowo.pl.

X. ZAŁĄCZNIKI

1. Karta zgłoszenia udziału z wykazem uczestników.
2. Klauzula informacyjna / zgody.